

6502 Op-Codes: Betroffene Flags

Mnemonic	Operation	Statusregister							
		N	V	B	D	I	Z	C	
<b>ADC</b>	Addiere Mem mit Carry zum A	X	X					X	X
<b>AND</b>	AND Mem mit A	X						X	
<b>ASL</b>	Verschiebe ein Bit nach links (Mem oder A)	X						X	X
<b>BCC</b>	Springe, wenn kein Carry (C=0)								
<b>BCS</b>	Springe, wenn Carry (C=1)								
<b>BEQ</b>	Springe, wenn Ergebnis Null (Z=1)								
<b>BIT</b>	Vergleiche Bits im A mit Mem	X	X					X	
<b>BMI</b>	Springe bei negativem Ergebnis (N=1)								
<b>BNE</b>	Springe, wenn Ergebnis ungleich Null (Z=0)								
<b>BPL</b>	Springe bei positivem Ergebnis (N=0)								
<b>BRK</b>	Force Break (Unterbrechung)							1	
<b>BVC</b>	Springe, wenn kein Überlauf (V=0)								
<b>BVS</b>	Springe, wenn Überlauf (V=1)								
<b>CLC</b>	Lösche Carry								0
<b>CLD</b>	Lösche Dezimalmodus				0				
<b>CLI</b>	Lösche Interrupt Disable Flag					0			
<b>CLV</b>	Lösche Overflow Flag		0						
<b>CMP</b>	Vergleiche Mem und A	X							
<b>CPX</b>	Vergleiche Mem und X	X						X	X
<b>CPY</b>	Vergleiche Mem und Y	X						X	X
<b>DEC</b>	Vermindere Mem um eins	X						X	
<b>DEX</b>	Vermindere X um eins	X						X	
<b>DEY</b>	Vermindere Y um eins	X						X	
<b>EOR</b>	EXOR Mem mit A							X	X
<b>INC</b>	Erhöhe Mem um eins							X	X
<b>INX</b>	Erhöhe X um eins							X	X
<b>INY</b>	Erhöhe Y um eins							X	X
<b>JMP</b>	Springe zu Adresse								
<b>JSR</b>	Springe zur Unteroutine, merke Rückadresse								
<b>LDA</b>	Lade A mit Mem	X						X	
<b>LDX</b>	Lade X mit Mem	X						X	
<b>LDY</b>	Lade Y mit Mem	X						X	
<b>LSR</b>	Verschiebe ein Bit nach rechts (Mem oder A)	0						X	X
<b>NOP</b>	keine Operation								
<b>ORA</b>	OR Mem mit A	X						X	
<b>PHA</b>	Schiebe A nach Stack								
<b>PHP</b>	Schiebe Status nach Stack								
<b>PLA</b>	Hole A vom Stack	X						X	
<b>PLP</b>	Hole Status vom Stack	X	X	X	X	X	X	X	X
<b>ROL</b>	Rotiere nach Links (Mem oder A)	X						X	X
<b>ROR</b>	Rotiere nach Rechts (Mem oder A)	X						X	X
<b>RTI</b>	Rücksprung vom Interrupt	X	X	X	X	X	X	X	X
<b>RTS</b>	Rücksprung von Unteroutine								
<b>SBC</b>	Subtrahiere von Mem und borge vom A	X	X					X	X
<b>SEC</b>	Setze Carry								1
<b>SED</b>	Setze Dezimalmodus				1				
<b>SEI</b>	Setze Interrupt disable Flag					1			
<b>STA</b>	Speichere A nach Mem								
<b>STX</b>	Speichere X nach Mem								
<b>STY</b>	Speichere Y nach Mem								
<b>TAX</b>	Übertrage A nach X	X						X	
<b>TAY</b>	Übertrage A nach Y	X						X	
<b>TSX</b>	Übertrage Stack nach X	X						X	
<b>TXA</b>	Übertrage X nach A	X						X	
<b>TXS</b>	Übertrage X nach Stack								
<b>TYA</b>	Übertrage Y nach A	X						X	